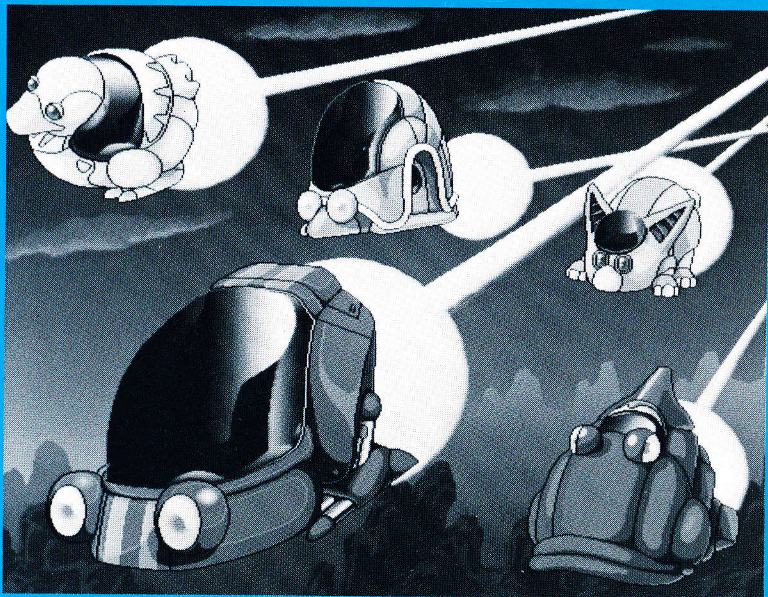
FAMICLE PARODIC™

ファミクルパロディック

ユーザース　マニュアル
USER'S MANUAL



MSX 2

CONTENTS

事の起こりは……

近代文化の発展に伴い機械化された都市、2390年の日本。その、緊迫した未来社会の中の唯一の楽天家族、それがファミクルファミリーです。
ある日曜日の午後、この渇いたアスファルトの街にも雪が降り、世間は恐慌し、街は沈黙と化し、雪女も裸足で逃げだすようなものすごい寒さになった。
しかし、そんな状況の中もファミクルファミリーは何の被害も受けず、何時ものごとく、各々のゲームに没頭していた。
パパ（パピクル）は、ゴルフゲームのスコアを上げるのに必死、兄（ミロクル）は、お得意のシューティングゲーム、妹（シルクル）と猫（ニャンクル）は、ロールプレイングゲームで談笑していた。しかし、ママ（マミクル）はと言えば家事を賄い、パソコンでカロリー計算に、お買物情報と大忙し……。と、その時、突然パソコンから速報が流れてきた。

来る　4月1日(SUNDAY)

「亜空間」ゲームハウスにて、ゲーム大会を行います。参加は自由。但し、各自選り優ったマシンを持参のこと。
※優勝者には、宇宙旅行プレゼント、その他、各豪華商品あり。

これを見たマミクルが、早速皆に知らせるや否や、全員、ゲームの手を止め、各自部屋へ閉じ籠りマシンの構想を練り始めた。
さて、マシンの出来ばえは、いかに……!?

遊び方

I. このゲームは一人用です。
II. キーボード又は、ジョイスティックが使用できます。
III. ROMカートリッジを御使用のパソコンに差し込み（パナ　アミューズメント　カートリッジをお持ちの方はスロットBに差し込んでください）本体の電源をONにして下さい。
IV. タイトル画面が現われたら、SPACEキー（ジョイスティックの場合はTrg-A）を押すと、セレクト画面が現れます。
V. セレクト画面が現れたら、SPACEキー（ジョイスティックの場合はTrg-A）を押し主人公を選択し、GRAPHキーを押すとゲームが始まります。途中、各エリアをクリアすると、セレクト画面の時に前のエリアへ戻ることが出来ます。（レバー又はカーソル）
VI. ゲーム内容は、シューティングゲームですので、次々に現れる敵を破壊してゆきます。敵を破壊すると「エッグ」を落とすので、その「エッグ」を集めて下さい。エッグの数で、アイテムとの引き替えが出来ます。
VII. SHOPは、各エリアに隠されてありますので、バックのブロックなどに「EGGM」を当てるなどして探します。意外に簡単に見つかるはずです。「EGGM」に手ごたえがあったときは、ブロックなどが壊れて「SHOP」マークが現れSHOPに入る事が出来ます。
VIII. 各々、主人公によってマシンの性質なども違うので、徐々にパワーアップして進行して下さい。
IX. 全10ステージの構成と成っており、各エリアのラストは宿敵「ボス」との戦いとなります。
X. ゲーム中「STOP」キーを押すとコマンド画面が現れ、現在の状態、アイテムなどが表示されます。

操作方法

ゲーム中の操作

キーボード	ジョイステック	操作内容
↑↓←→	上、下、左、右	上下左右に移動する
SPACE	Trg-A	ショットボタン
GRAPH	Trg-B	エッグマ発射ボタン
STOP	―――	コマンド・ウィンド

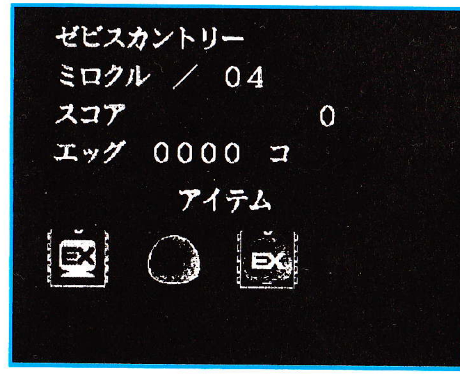
SHOPでの操作

キーボード	ジョイステック	操作内容
↑↓←→	上、下、左、右	選択
SPACE	Trg-A	決定
GRAPH	Trg-B	終了

画面説明

コマンド画面の説明

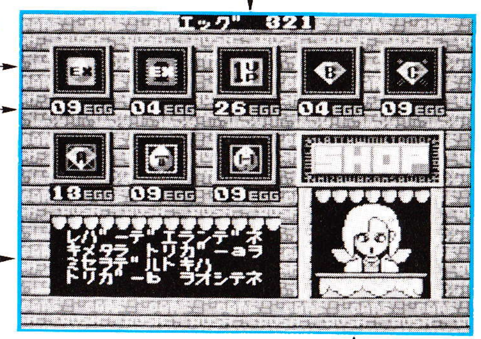
★ゲーム中「STOP」キーを押すとコマンド画面が現れます。



① 現在のステージ名
② 主人公の名前／残り機数
③ 得点
④ 現在取得しているエッグ数
⑤ アイテム表示スペース

SHOP画面の説明

① 現在自分が取得している「エッグ」の個数
② アイテム表示
③ アイテム交換個数
④ 会話表示スペース
⑤ お店の主人

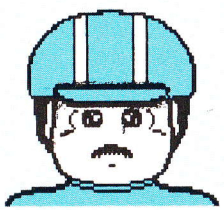


Famicle Familyの紹介

主人公の「Famicle Family」の紹介です。

パパ(パピクル)、ママ(マミクル)、お兄さん(ミロクル)、妹(シルクル)、猫(ニャンクル)の5人です。5人の性格と、マシンの特徴を考慮し、いずれか一人を選択して、ゲームを始めて下さい。

Famicle Family

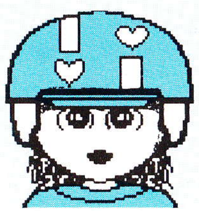


ネーム Name	パピクル / Papicle
マシン Machine	ヴォレ ビュール / Voller Bulle号

♡『Vobuw(ボビュー)号』と呼んでください

自分ではカッコイイと思っていても皆に「あく趣味」と言われています。

とある会社の経理部長である。お酒が大好きな41歳。
ゲームの腕前は、かなりのものだが、途中ですぐ辞めてしまう飽っぽい性格。でも、たくましい、とってもやさしい我が家の大黒柱。

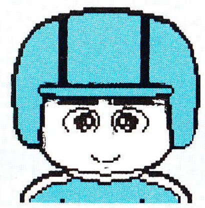


ネーム Name	マミクル / Mamicle
マシン Machine	マイン マイム / Mine Mime号

♡『Mime(マイム)号』と呼んでください。

『コントロールエッグマ』を使用してるの。ナイショ！

最近テニススクールや、エアロビクスに通いシェイプアップ！まだまだ若々しい35歳。
パソコンでカロリー計算や、家計簿を付けてるしっかりもの。頑張りやの張り切りママさんは、我が家の太陽。

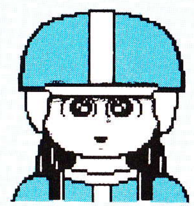


ネーム Name	ミロクル / Mirocle
マシン Machine	ピーピーケロル / P.P.Kerol号

♡『Prol(ピロル)号』と呼んでください。

アイテムを揃えれば、かなりのマシンに変身するようです！

勉強にカコつけてゲームばかりしている。今までにクリアしたゲームの本数は100本以上とか……中でも、シューティングゲームに懸けてはプロ並の腕前を持つが、学校の成績の方は、今一つである。

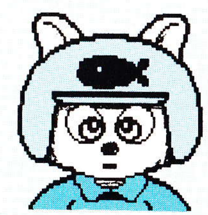


ネーム Name	シルクル / Silucle
マシン Machine	ダックス ベリー / Ducks Berry号

♡『Derry(デリー)号』と呼んでください

これも又、内緒で「リア エッグマ」を使用！

最近、ローラースケートに凝っている。すばしっこさは家族一。
"ゲームは大好きだけど、どちらかと言うと、おかしの方が……"と言う、ちょっとわがままだけど、とってもかわいい我が家の末っ子。



ネーム Name	ニャンクル / Nyancle
マシン Machine	スィエル シャート / Ciel Chatte号

♡『Chal(シャール)号』と呼んでください

さすがに、ニャンクルの速さには誰もかないません！

たかが「ねこ」と言っても、我が家の猫はちょっと違う。見かけは普通の猫だけど、獲物を取らせたら天下一品。狙った獲物は必ず捕まえる。町内の猫の中では、親分格である。

Item (アイテム)

BOMB (ボム)

Item	Description	Item	Description
エッグマ **EGGM**	標準装備・空対地「BOMB」 SOLD OUT	リア エッグマ **R・EGGM**	「EGGM」がリアに付く SOLD OUT
コントロール エッグマ **C・EGGM**	「EGGM」がリアとフロントに動く SOLD OUT	ホバリング エッグマ **H・EGGM**	ミサイルが地上でホバリングする
スルー エッグマ **T・EGGM**	「H・EGGM」の貫通弾	エッグマ エクステンド ロム **E・E・ROM**	爆破力アップ。地上敵に通用しない

SPEED (スピード)

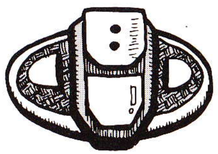
Item	Description	Item	Description
ベーシック **BASIC**	スピードがちょっと速い	シー **C**	スピードがもっと速い
アセンブラ **ASSEMBLER**	スピードがとっても速い		

SHOT (ショット)

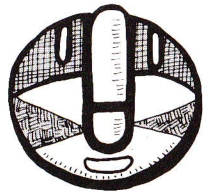
Item	Description	Item	Description
ビーム **BEEM**	これは、Shotの必需品です！ SOLD OUT	ビーム エクステンド ロム **B・E・ROM**	ビームの攻撃力が、上がる
EX ×2 — ツウィン ビーム **TWIN BEEM**	ビームが2連射になる	EX ×3 — トリプル ビーム **TRIPLE BEEM**	3連射とはありがたい！
EX ×4 — レーザー **LASER**	これで、いっきに敵を破壊！	EX ×5 — ダブルレーザー **LASER²**	頼もしいレーザーの2連射
モジュール **MODULE**	SHOTが分散し発射(2個まで)	コントロール モジュール **C・MODULE**	SHOTが8方向に発射
リア モジュール **R・MODULE**	後方に発射	ガイデッド モジュール **G・MODULE**	モジュールから、誘導ミサイル発射

主人公によっては、買えないものも有ります

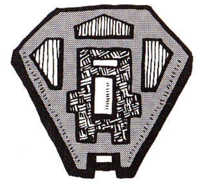
敵キャラクター紹介



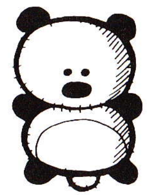
[モスリー]
全長18メートルの小型戦闘機。回転しながら降りてくる。



[ジンジ]
直径20メートルの円形型戦闘機。



[カリ]
上空から、真っ逆様に突っ込んでくる無人攻撃機。



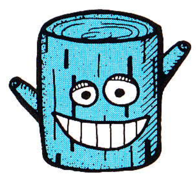
[ぽんた]
ただの、ねいぐるみ。



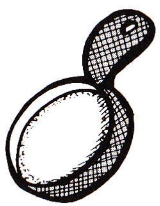
[おんブー]
窓から物を落し、行く手を妨げる変な奴。



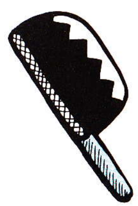
[すかーれっと]
おんブーが投げてくる、爆弾人形。



[ズタパロ]
ぶつぶつと、独り言を言いながら降りてくる、さみしがりやさん。



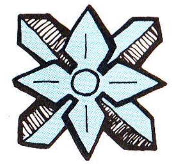
[フライパン]
目玉焼き作るときに使う、あれ！



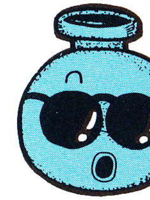
[ほうちょう]
私には、とても恐ろしくて言えません。



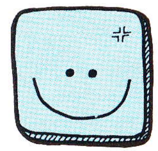
[ポポビーチ]
左右から、4匹ずつ現れ、ゆっくり横にとおりすぎて行く。



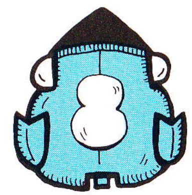
[フルール]
くるくる回っていて、こちらの様子をうかがって不意に襲いかかってくる。



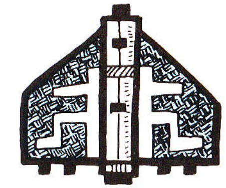
[ボバンボ]
ジグザグに、きちょうめんに襲いかかる。



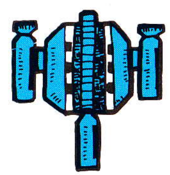
[ココロダ]
4つに割れ、ハートを描いて飛んでくる。頑固な奴。



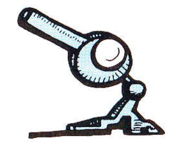
[ロボピヨ]
ひよこ型ロボットミサイル。こいつは手ごわいぞ！



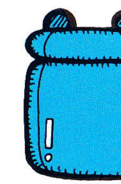
[ジェル]
全長15メートルの小型戦闘機。しかし、何と華麗な飛び方でしょう！



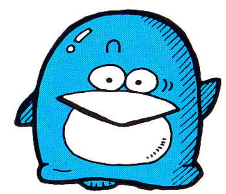
[ジル]
両サイドの羽が回転しながら飛んでくる。攻撃用ミサイル。



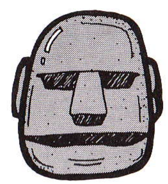
[モビボン]
画面の両端から、現れて左右から攻撃してくる。ミサイルロボット。



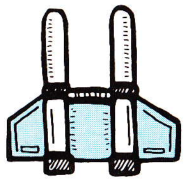
[でんかいくん]
あまりに粗末に扱いすぎたので、怒り出したのでしょうか？



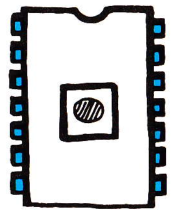
[ペンプル]
空を飛びながら、攻撃してくる。油断は禁物。



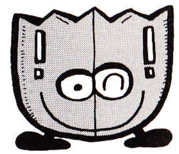
[モーイー]
火山が噴火。「モーイー」の出現のときです。



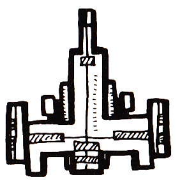
[ロットル]
誘導ミサイル。一瞬のうちに飛んできては、すぐに去って行ってしまう。



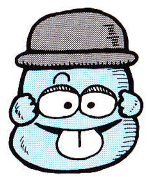
[メガピー]
死んでしまったロムが、復讐に来ました。身に覚え有りませんか？



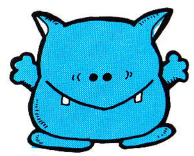
[キラーズ]
両サイドからこちらをめがけて突っ込んでくる。



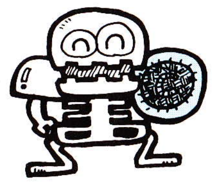
[ヌーボー]
真っ逆様に突っ込んでくるので、避けることに専念しよう。



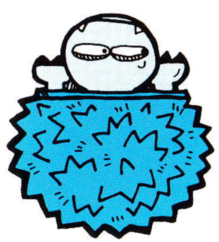
[ベロベー]
戦闘中いきなり現れ、『あっかんべー!』して、去って行ってしまう。



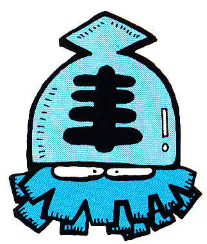
[ラッキー]
四方から、回転しながら玉を投げてくる。憎めない、ラッキー物。



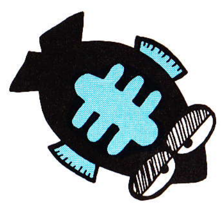
[こつどん]
地上からこちらを見上げ、大笑いをする。ただの〇〇！



[いがら]
土管の中から飛び出してくる。



[ゲッソル]
うようよと、軽快な泳ぎを見せてくれるぞっ。

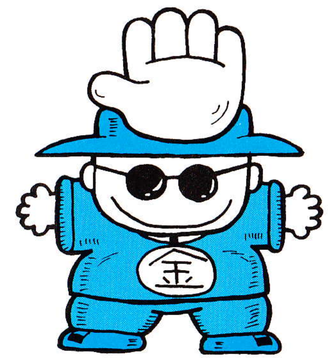


[くぷくぴ]
何が楽しくてそんなにふくれるのでしょう？

ボス

ジャンポイ

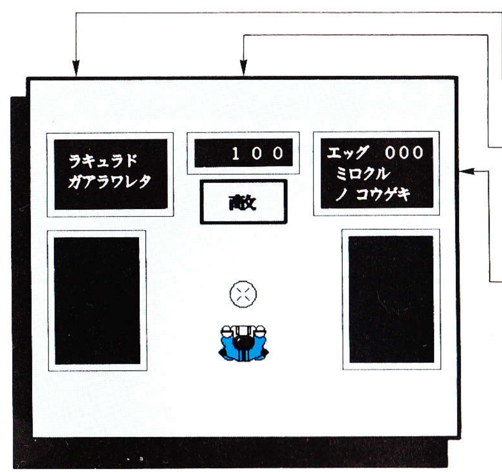
強力な2面目のボス。その名も「ジャンポイ！」この決着、ジャンケンでつけようとは、フラチな奴！しかし、油断は禁物。こいつと「ジャンケン」した時同時に、グー、チョキ、パーを投げてくる。それを撃ちとるのが、又大変。
　勝負は、3回。
さあ、きみも「ジャンポイ」と勝負してみない!!



ステージ10の紹介

　この面は基本的に、登場してくる敵は、SHOTで倒すことは出来ません。又、敵の発射する玉に当ると、エッグが減ります。
　ここでは、出現する敵にぶつかったときに、戦闘シーンに移ります。

戦闘シーンの説明



①会話表示

②敵を倒す玉の数
敵にダメージを与えると、どんどん数が減ります。

③エッグの数と攻撃者の名前
表示に従って、順番に攻撃してください。又、敵の玉に当ると、エッグの数が減ります。

各ステージ紹介

★全10ステージに構成されています。セレクト画面でお好きなステージを選び、各エリアのラストに出てくるボスに挑戦しよう。

エリア数	ステージ名	ボスの名前
1	ゼビス　カントリー	コスモス　ガブリエル
2	クレイジーエンパイア	ジャンポイ
3	ファンタ　チーズ	ボヨンボ
4	ジグソーパズル	ペンプル　ブラザーズ
5	バスディウス	ビッグ　ココア
6	インナー　サーキット	コントローラー ＆ ツーデイ
7	ブロックマニア	ナインボール
8	ネクロ　ガルド	オニオン
9	スーパードカン　シスターズ	ポテトワーム
10	ファミクル　ランド	？

SAVE＆LOAD

「パナ アミューズメント カートリッジ」をお持ちの方はゲームを始める前に、スロットBに差し込んでください。

一面をクリアするごとにデータが瞬間にセーブされます。

又、ゲームを始める際に電源をONにすると、自動的にロードされ、クリアしていないエリアの初めからゲームをスタートする事が出来ます。

※データを消去するときは

カートリッジを本体に差込み、『DELキー』を押したまま電源をONにし、セレクト画面まで押し続けてください。

編集後記

何だ、かんだで、ようやく出来上がりましたが、皆さんいかがでしたでしょうか……？私は、今回初めて、マニュアル作りに挑戦して見ましたが、まあ、何と大変なことだったか……みんなわがままだから！　制作を始めて、はや４ヵ月。その間、いろいろなストーリー、その他の変更がありまして、徐々にマニュアルも変わっていき、ある部分では、解かりにくくなってしまったかもしれませんが、せいいっぱいの努力は果たしたつもりですので、その点は、ご了承下さい。

又、皆様方のお気づきの点、解からない部分など御座いましたら、お電話ででも、ご連絡戴ければ、直ちに対応致しますので、宜しくお願いします。

次回もお楽しみに！

マニュアル担当　長谷川

注意事項

① この商品のプログラム及び、マニュアルなどの複製、複写等、又、レンタル業などの使用は、当社の許可なく無断で行う事は、法律で禁止されています。

② 御使用の際は、パソコン本体の電源を必ずOFFにしてから、カートリッジの抜き差しをするよう心がけましょう。

③ この商品に万が一、不都合がございましたら、お手数ですが、「販売元」までお問い合わせください。

今回、『ファミクル パロディック』の発売を記念致しまして、パッケージに添付されていたアンケート用紙にお答して下さった方の中から抽選で、ファミクル特製のオリジナルグッズを差しあげます。
（〆切は、差し出し有効期限まで）

又、今後の新作ソフト、その他の御案内等も差し上げますので御遠慮なくお出しください。その他、御意見、御感想など御座いましたら、どしどし、お寄せ下さい。皆様からのお便り、お待ちしています。

STAFF

[CHIEF PPOGRAMMER]………………………… TOMO. T

[SUB PPOGRAMMER] …………………………K. HIZAWA

[CHARACTER DESIGNER]……………………LATTHEW

[CHARACTER DESIGNER]…………………………… MIC

[MUSIC]……………………………………………K. OHSAWA

[MANUAL]……………………………………A. HASEGAWA

SOFT HOUSE ACG & STG RPG & AVG BIT²

■制作／発売元　株式会社　BIT²　TEL. 03 (479) 4558
〒151　東京都渋谷区千駄ヶ谷1－7－9　コーヨービル3F
■販　売　元　BIT² 販売株式会社　TEL. 03 (862) 6886
〒101　東京都千代田区神田佐久間町4－6　斉田ビル3F